**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada tuhan yang maha Esa, pada saat ini penulis dapat menyelesaikan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini guna untuk mengikuti Uji Kompetensi Keahlian tahun pelajaran 2023/2024. Uji Kompetensi Keahlian (UKK) dilaksanakan untuk mengukur kemampuan peserta uji dalam mengerjakan tugas atau membuat suatu produk sesuai tuntutan standar kompetensi yang telah ditetapkan oleh pemerintah. Hasil UKK dari peserta akan menjadi indikator ketercapaian standar kompetensi lulusan dan pemberian sertifikat kompetensi yang sangat bermanfaat di dunia kerja nantinya.

Dalam proses pembuatan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini, penulis mendapatkan banyak sekali dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak M.Sofa Ananda, S.Pd M.Pd ,selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 9 Medan
2. Bapak Ardiansyah, ST ,selaku Ketua Kompetensi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak Serta selaku Guru Pembimbing penulis dalam menyelesaikan Project UKK dan Dokumen ini.
3. Penguji Eksternal Bapak Suhardi Syahputra S.kom dari PT. Rangkai Utama Berjaya , selaku penguji dari Dunia Usaha dan Industri.
4. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa moril dan materil.
5. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyelesaian jobsheet ini. Yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Demikian Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini saya buat, Atas perhatiannya saya ucapkan Terima Kasih.

Penulis,

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi

Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

**APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO**

**BERBASIS WEB**

Disusun Oleh:

**NAMA PESERTA : Syifa Nabila**

**NISN/NIS : 21.12402/0068069898**

**NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24**

**PAKET SOAL : PAKET - 3**

**KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)**

Telah memenuhi syarat untuk Mengikuti Uji Kompetensi Keahlian

Pada

Program Studi : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

SMK Negeri 9 Medan

Medan, …. Maret 2024

Kepala SMK Negeri 9 Medan Ketua Kompetensi Keahlian & Guru Pembimbing,

**M. SOFA ANANDA S.Pd., M.Pd ARDIANSYAH, ST**

NIP. 19750201 200801 1 002 NIP. 19831013 201001 1 015

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi

Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

**APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO**

**BERBASIS WEB**

**NAMA PESERTA : Syifa Nabila**

**NISN/NIS : 21.12402/0068069898**

**NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24**

**PAKET SOAL : PAKET - 3**

**KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)**

TELAH DIPERIKSA DAN DIUJI PADA TANGGAL 26 MARET 2024

OLEH :

PENGUJI INTERNAL PENGUJI EKSTERNAL

**ARDIANSYAH, ST Suhardi Syahputra S.kom**

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR**  i

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**  ii

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**  iii

**DAFTAR ISI**  iv

**MENGENAL APLIKASI WEB GALERI FOTO**  1

1.1. Defenisi Website Galeri Foto 1

1.2. Manfaat dan Tujuan Aplikasi 1

1.3. Bahasa Pemrograman Yang digunakan 2

**KONSEP PEMODELAN APLIKASI**  3

2.1. Konsep Alur Perancangan Aplikasi 3

2.2. Use Case Diagram Aplikasi 4

2.3. Activity Diagram Aplikasi 6

2.4. DFD (Data Flow Diagram) Aplikasi 8

2.4.1. DFD Context 9

2.4.2. DFD Level 1 Proses Interaksi Album 11

2.4.3. DFD Level 1 Interaksi dengan Foto Album dan Komentar 11

**PERANCANGAN DATABASE**  12

3.1. Physical Data Model (PDM) 12

3.2. Membuat Database 12

3.3. Perancangan Tabel 13

3.3.1. Tabel User 13

3.3.2. Tabel Album 13

3.3.3. Tabel Foto 14

3.3.4. Tabel KomentarFoto 14

3.3.5. Tabel LikeFoto 15

3.3.6. Tabel DislikeFoto 15

3.4. BackUp (Export) dan Restore (Import) Database 15

**DESAIN RANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE (UI/UX)**  16

4.1. Login 16

4.2. Halaman Dashboard Utama 17

4.3. Menu Aplikasi 17

4.3.1. Menu Album 17

4.3.2. Menu Foto 18

4.4. Halaman Dashboard Foto 18

4.5. Halaman Detail Foto 19

4.6. Halaman CRUD (Create, Read, Update, Delete) 19

4.6.1. CRUD User 19

4.6.2. CRUD Album 20

4.6.3. CRUD Update Album 20

4.6.4. Read And Delete Album 21

4.6.5. CRUD Foto 21

4.6.6. CRUD Update Foto 22

4.6.7. Read And Delete Foto 22

**MANUAL SINGKAT PENGGUNAAN APLIKASI**  23

5.1. Kebutuhan Alat dan Bahan 23

5.2. Instalasi Aplikasi Pendukung 24

5.3. Fitur-Fitur Minimal dan Pembagian Privilege dalam Aplikasi 25

5.4. Cara Kerja Penggunaan Aplikasi 25

**LINK DOKUMENTASI GITHUB 26**

**PENUTUP**  27

**PROFIL PESERTA UJI KOMPETENSI KEAHLIAN**

**LEMBAR PEMBIMBINGAN UKK**